

C++ 编程等级认证六级 2023 年 09 月理论 60 分钟

【单选题】(每题 2 分)

1、近年来，线上授课变得普遍，很多有助于改善教学效果的设备也逐渐流行，其中包括比较常用的手写板，那么它属于哪类设备？
()

A、输入 B、输出 C、控制 D、记录

2、如果 a 和 b 均为 int 类型的变量，且 b 的值不为 0，那么下列能正确判断“a 是 b 的 3 倍”的表达式是？()

A、(a >> 3 == b) B、(a - b) % 3 == 0 C、(a / b == 3) D、(a == 3 * b)

3、以下不属于面向对象程序设计语言的是？()

A、C++ B、Python C、Java D、C

4、下面有关 C++ 类定义的说法，错误的是？()

A、C++ 类实例化时，会执行构造函数。

B、C++ 自定义类可以通过定义构造函数实现自动类型转换。

C、C++ 自定义类可以通过重载 >、< 等运算符实现大小比较。

D、C++ 自定义类可以包含任意类型的成员。

5、有关下面 C++ 代码的说法，错误的是？()

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
class MyStr {
```

```
    string data;
```

```
public:
```

```
    Mystr(string _data): data(_data) {}
```

```
};
```

```
int main() {
```

```
    MyStr st("ABC");
```

```
    cout << st << endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A、代码 cout << st << endl; 不会报错，将正常输出 ABC。

B、第 6 行代码的 data 是 MyStr 类的成员变量。

C、代码 MyStr st("ABC"); 不会报错，将执行构造函数。

D、以上说法均没有错误。

6、下列关于命名空间的说法错误的是？()

A、命名空间可以嵌套，例如 namespace A { namespace B { int i; } }。

B、命名空间只可以在全局定义。

C、命名空间中可以存放变量和函数。

D、如果程序中使用了 using 命令同时引用了多个命名空间，并且命名空间中存在相同的函数，会出现程序运行错误。

7、有关下面 C++ 代码的说法，正确的是？()

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class ManyData {
```

```
    int * __data;
```

```
    int head, tail, capacity;
```

```
public:
```

```
    ManyData(int cap) {
```

```
        capacity = cap;
```

```
        __data = new int[capacity];
```

```

        head = tail = 0;
    }
    void push(int val) {
        __data[tail++] = val;
    }
    int pop() {
        return __data[--tail];
    }
    int size() {
        return tail - head;
    }
};

int main() {
    auto myData = ManyData(100);
    myData.push(1);
    myData.push(2);
    myData.push(3);
    myData.push(100);
    cout << myData.size() << endl;
    cout << myData.pop() << endl;
    return 0;
}

```

A、这段代码不能正常运行。

B、ManyData 类可用于构造队列（Queue）数据结构。

C、在上面代码环境，代码 `cout<< myData.__data[0] << endl;` 可以增加到代码 `main` 函数末尾（`return 0;`之前），且不会导致报错。

D、可以为 ManyData 类的 `push()`、`pop()` 函数增加异常处理代码，否则在使用 ManyData 类时可能导致运行时错误或逻辑错误（不一定局限于上述代码中的 `main` 函数）。

8、有关下面 C++代码的说法，错误的是？（ ）

```

#include <iostream>
using namespace std;
class MoreData {
    int *__data;
    int head, tail, capacity;
public:
    MoreData(int cap) {
        capacity = cap;
        __data = new int[capacity];
        head = tail = 0;
    }
    MoreData & push(int val) {
        __data[tail++] = val;
        return *this;
    }
    int pop() {
        return __data[head++];
    }
    int size() {

```

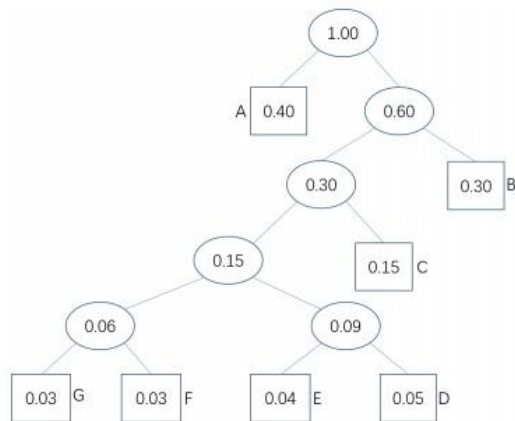
```

        return tail - head;
    }
};
int main() {
    auto myData = MoreData(100);
    myData.push(1);
    myData.push(2);
    myData.push(3);
    myData.push(11).push(12).push(13);
    cout << myData.pop() << endl;
    return 0;
}

```

- A、MoreData 类可用于构造队列 (Queue) 数据结构。
 B、代码第 29 行, 连续 push() 的用法将导致编译错误。
 C、_data 是 MoreData 类的私有成员, 只能在类内访问。
 D、以上说法均没有错误。

9、某内容仅会出现 ABCDEFG , 其对应的出现概率为 0.40、0.30、0.15、0.05、0.04、0.03、0.03 , 如下图所示。



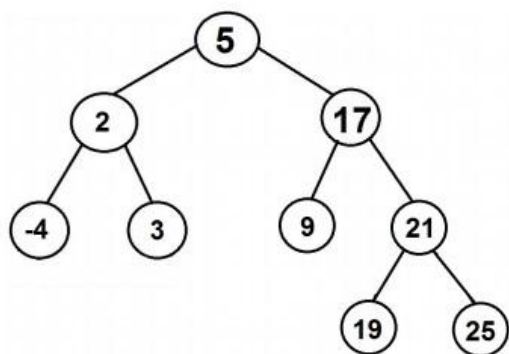
按照哈夫曼编码规则, 假设 B 的编码为 11 , 则 D 的编码为 ? ()

- A、10010 B、10011 C、10111 D、10001

10、下面有关格雷码的说法, 错误的是 ? ()

- A、在格雷码中, 任意两个相邻的代码只有一位二进制数不同。
 B、格雷码是一种唯一性编码。
 C、在格雷码中, 最大数和最小数只有一位二进制数不同。
 D、格雷码是一种可靠性编码。

11、有关下图的二叉树, 说法正确的是 ? ()



- A、既是完全二叉树也是满二叉树。 B、既是二叉搜索树也是平衡二叉树。 C、非平衡二叉树。 D、以上说法都不正确。

12、N 个节点的二叉搜索树, 其查找的平均时间复杂度为 ? ()

- A、O(1)
- B、O(N)
- C、O(logN)
- D、 $O(N^2)$

13、青蛙每次能跳 1 或 2 步。下面是青蛙跳到第 N 步台阶 C++实现代码。该段代码采用的算法是？()

```
void jumpFrog(int N) {  
    if (N <= 3)  
        return N;  
    return jumpFrog(N - 1) + jumpFrog(N - 2);  
}
```

- A、递推算法 B、贪心算法 C、动态规划算法 D、分治算法

14、N 个节点的双向循环链，在其中查找某个节点的平均时间复杂度是？()

- A、O(1)
- B、O(N)
- C、O(logN)
- D、 $O(N^2)$

15、关于 C++ 语言，以下说法不正确的是？()

- A、若对象被定义为常量，则它只能调用以 const 修饰的成员函数。
- B、所有的常量静态变量都只能在类外进行初始化。
- C、若类 A 的对象 a 是类 B 的静态成员变量，则 a 在 main() 函数调用之前应被初始化。
- D、静态全局对象、常量全局对象都是在 main 函数调用之前完成初始化，执行完 main 函数后被析构。

【判断题】(每题 2 分)

- 16、TCP/IP 的传输层的两个不同的协议分别是 UDP 和 TCP。()
- 17、5G 网络中，5G 中的 G 表示 Gigabytes/s，其中 1 GB = 1024 MB。()
- 18、在面向对象中，类是对象的实例。()
- 19、在 C++ 类的定义中，使用 static 修饰符定义的静态成员被该类的所有对象共享。()
- 20、在 C++ 类的定义中，可以定义初始化函数或运算符函数等。()
- 21、DFS 是深度优先算法的英文简写。()
- 22、哈夫曼编码是一种有损压缩算法。()
- 23、有些算法或数据结构在 C/C++ 语言中使用指针实现，一个典型的例子就是链表。因此，链表这一数据结构在 C/C++ 语言中只能使用指针来实现。()
- 24、如果节点数为 N，广度搜索算法的最差时间复杂度为 O(N)。()
- 25、二叉搜索树的左右子树也是二叉搜索树。()

【编程题】

26、(本题 25 分) 小杨买饮料

时间限制：1.0 s

内存限制：128.0 MB

【问题描述】

小杨来到了一家商店，打算购买一些饮料。这家商店总共出售 N 种饮料，编号从 0 至 N-1，其中编号为 i 的饮料售价 C_i 元，容量 l_i 毫升。

小杨的需求有如下几点：

- (1) 小杨想要尽可能尝试不同种类的饮料，因此他希望每种饮料至多购买 1 瓶；
- (2) 小杨很渴，所以他想要购买总容量不低于 L 的饮料；
- (3) 小杨勤俭节约，所以在 1 和 2 的前提下，他希望使用尽可能少的费用。

方便起见，你只需要输出最少花费的费用即可。特别地，如果不能满足小杨的要求，则输出 no solution。

【输入描述】

第一行两个整数 N, L。

接下来 N 行，依次描述第 $i=0, 1, \dots, N-1$ 种饮料：每行两个整数 C_i, l_i 。

【输出描述】

输出一行一个整数，表示最少需要花费多少钱，才能满足小杨的要求。特别地，如果不能满足要求，则输出 no solution。

【特别提醒】

在常规程序中，输入、输出时提供提示是好习惯。但在本场考试中，由于系统限定，请不要在输入、输出中附带任何提示信息。

【样例输入 1】

```
5 100
100 2000
2 50
4 40
5 30
3 20
```

【样例输出 1】

```
9
```

【样例解释 1】

小杨可以购买 1, 2, 4 号饮料，总计获得 $50+40+20 = 110$ 毫升饮料，花费 $2+4+3=9$ 元。

如果只考虑前两项需求，小杨也可以购买 1, 3, 4 号饮料，它们的容量总和为 $50+30+20=100$ 毫升，恰好可以满足需求。但遗憾的是，这个方案需要花费 $2+5+3=10$ 元。

【样例输入 2】

```
5 141
100 2000
2 50
4 40
5 30
3 20
```

【样例输出 2】

```
100
```

【样例解释 2】

1, 2, 3, 4 号饮料总计 140 毫升，如每种饮料至多购买 1 瓶，则恰好无法满足需求，因此只能花费 100 元购买 0 号饮料。

【样例输入 3】

```
4 141
2 50
4 40
5 30
3 20
```

【样例输出 3】

```
no solution
```

【数据规模】

对于 40% 的测试点，保证 $N \leq 20$ ； $1 \leq L \leq 100$ ； $li \leq 100$ 。

对于 70% 的测试点，保证 $li \leq 100$ 。

对于所有测试点，保证 $1 \leq N \leq 500$ ； $1 \leq L \leq 2000$ ； $1 \leq Ci, li \leq 1000000$ 。

27、(本题 25 分) 小杨的握手问题

时间限制：1.0 s

内存限制：128.0 MB

【问题描述】

小杨的班级里共有 N 名同学，学号从 0 至 $N-1$ 。

某节课上，老师安排全班同学进行一次握手游戏，具体规则如下：老师安排了一个顺序，让全班 N 名同学依次进入教室。每位同学进入教室时，需要和已经在教室内且学号小于自己的同学握手。

现在，小杨想知道，整个班级总共会进行多少次握手。

提示：可以考虑使用归并排序进行降序排序，并在此过程中求解。

【输入描述】

输入包含 2 行。第一行一个整数 N ，表示同学的个数；第二行 N 个用单个空格隔开的整数，依次描述同学们进入教室的顺序，每个整数在 $0 \sim N-1$ 之间，表示该同学的学号。

保证每位同学会且只会进入教室一次。

【输出描述】

输出一行一个整数，表示全班握手的总次数。

【特别提醒】

在常规程序中，输入、输出时提供提示是好习惯。但在本场考试中，由于系统限定，请不要在输入、输出中附带任何提示信息。

【样例输入 1】

```
4
2 1 3 0
```

【样例输出 1】

```
2
```

【样例解释 1】

2 号同学进入教室，此时教室里没有其他同学。

1 号同学进入教室，此时教室里有 2 号同学。1 号同学的学号小于 2 号同学，因此他们之间不需要握手。

3 号同学进入教室，此时教室里有 1, 2 号同学。3 号同学的学号比他们都大，因此 3 号同学需要分别和另外两位同学握手。

0 号同学进入教室，此时教室里有 1, 2, 3 号同学。0 号同学的学号比他们都小，因此 0 号同学不需要与其他同学握手。

综上所述全班一共握手 $0+0+2+0 = 2$ 次。

【样例输入 2】

```
6
0 1 2 3 4 5
```

【样例输出 2】

```
15
```

【样例解释 2】

全班所有同学之间都会进行握手，因为每位同学来到教室时，都会发现他的学号是当前教室里最大的，所以他需要和教室里的每位其他同学进行握手。

【数据规模】

对于 30% 的测试点，保证 $N \leq 100$ 。

对于所有测试点，保证 $2 \leq N \leq 300000$ 。